

SOMERSBY

A SOMERSBY „CSODÁLATOS SOMERSBY NYÁR”

ONLINE NYEREMÉNYJÁTÉK HIVATALOS RÉSZVÉTELI- ÉS JÁTÉKSZABÁLYZATA

1. Szervező és Lebonyolító

A Somersby „Csodálatos Somersby Nyár” elnevezésű, termékvásárláshoz kötött online nyereményjáték (a továbbiakban: Játék) szervezője a Carlsberg Hungary Kereskedelmi Kft. (rövidített neve: Carlsberg Hungary Kft., székhelye: 2040 Budaörs, Neumann János utca 3., cégjegyzékszám: 13-09-099612, adószáma: 13136859-2-13, a továbbiakban: Szervező).

A Játék a Somersby promóciós weboldalán (<https://jatek.somersby.hu>) – a továbbiakban: Weboldal – keresztül érhető el.

A Játék lebonyolítója a Szervező megbízásából eljáró 1080 P Solution Agency Kft. (székhelye: 1036 Budapest, Bécsi út 49., cégjegyzékszám: 01-09-195238) és a közreműködőjeként eljáró UP Advertising Kft. (székhelye: 1036 Budapest, Bécsi út 49., cégjegyzékszám: 01-09-905167, a továbbiakban: Lebonyolító). A Játék alatt a 1080 P Solution Agency Kft-t, mint egyik Lebonyolítót az UP Advertising Kft., mint másik Lebonyolító jogosult önállóan képviselni a jelen Szabályzat rendelkezései érvényesítése során. A Játékhoz kapcsolódó adatok elektronikus úton való gyűjtését és tárolását, adatrögzítést- és feldolgozást, a nyertesekkel történő kapcsolattartást, illetve egyéb kapcsolódó feladatokat az UP Advertising Kft., mint a Szervező által megbízott adatfeldolgozó végzi.

2. Résztvételi feltételek

A Játékban kizárólag 18. életévüket betöltött, cselekvőképes természetes személyek vehetnek részt, akik Magyarországon tartózkodási vagy lakóhellyel rendelkeznek (a továbbiakban: Játékos), ha részvételüket a jelen Játékszabályzat nem zárja ki, továbbá megfelelnek a játékmechanizmus egyéb feltételeinek, mely szerint:

- a.) megvásárol a Játékban részt vevő, 3. pontban felsorolt termékek közül legalább 4 db 0,5l vagy 330 ml kiserelésű, vagy 1 db 5+1 pack Somersby terméket bármely, a termékeket forgalmazó magyarországi üzletben, majd
- b.) teljes neve, telefonszáma és e-mail címe megadásával regisztrál a Játékba a Játék Weboldalán keresztül és
- c.) feltölti a termék megvásárlását igazoló, 2019.05.01-nél nem régebbi blokk AP kódját (a blokk alján, az AP betűk után 1 db betűből és 8 db számból álló egyedi kód) vagy számla esetén a számla sorszámát és a vásárlási bizonylat pontos dátumát (év/hónap/nap és óra/perc) figyelemmel arra is, hogy a blokkon/számlán egyértelműen beazonosíthatónak kell lennie, hogy melyik tétel a megvásárolt Somersby termék, továbbá
- d.) a regisztráció során feltétel nélkül elfogadja a jelen Játékszabályzatot és az abban foglalt adatkezelési feltételeket.

A Játékos a regisztráció során a nyilatkozattétel céljára szolgáló mező bejelölésével elismeri, hogy teljes körűen megismerte a Játékszabályzatot és az abban foglalt adatkezelési feltételeket, és azokat feltétel nélkül elfogadja. Amennyiben a Játékos a Játékszabályzatot vagy annak bármely rendelkezését, illetve az adatkezelési feltételeket nem fogadja el, a Játékban nem jogosult részt venni.

2019. 05. 01-nél régebbi dátumú blokkokat, illetve az ezeken található AP kódokat nem áll módunkban elfogadni.

SOMERSBY

Egy személy csak valós személyes adatokkal, egy telefonszámmal és egy e-mail címmel jogosult regisztrálni a Játékba.

A Játékszabályzat elfogadásával a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.

A Játékból ki vannak zárva a Szervező és a Lebonyolító 1080 P Solution Agency Kft. (székhelye: 1036 Budapest, Bécsi út 49., cégjegyzékszám: 01-09-195238) és az UP Advertising Kft. (székhelye: 1036 Budapest, Bécsi út 49., cégjegyzékszám: 01-09-905167) alkalmazottai, valamint e személyek Ptk. 8:1.§ (1) bekezdésének 1. pontja szerinti közeli hozzátartozói, valamint a Játék lebonyolításában résztvevő egyéb közvetlen közreműködők és azok közeli hozzátartozói.

A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, vagy nem valós karakterrel vesznek részt a Játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő és játékszabály-ellenes magatartással megnöveljék. Ilyen résztvevőknek minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal vesznek részt a Játékban abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítónak okoztak. Szervező a nem valós adatokat megadó résztvevőket automatikusan kizárhatja a Játékból.

A kizárás fentiekén kívüli egyéb eseteit jelen Játékszabály 9. pontja részletezi.

A Játék lebonyolítása, illetve az abban való részvétel a jelen Játékszabályzat szerint történik. Amennyiben a Játékszabályzat valamely kérdést nem szabályoz, úgy a hatályos magyar jogszabályok vonatkozó rendelkezéseit kell alkalmazni.

A Játékban csak a magyarországi üzletekben vásárolt, a 3. pontban felsorolt Somersby termékek vesznek részt, más Carsberg Hungary Kft. által forgalmazott termékek megvásárlása a Játékban való részvételre nem jogosít.

3. A Játékban résztvevő termékek

A Játékban kizárólag a magyarországi forgalomban kapható, a Szervező által forgalmazott, következő ízesítésű és kiszerezésű Somersby termékek vesznek részt:

- Somersby cider almalé alapú szénsavas, alkoholos ital 4,5% 330 ml
- Somersby cider körtelélé alapú szénsavas, alkoholos ital 4,5% 330 ml
- Somersby cider almalé alapú szénsavas, alkoholos ital kék áfonya ízesítéssel 4,5% 330 ml
- Somersby cider almalé alapú szénsavas, alkoholos ital fekete szeder ízesítéssel 4,5% 330 ml
- Somersby cider almalé alapú szénsavas, alkoholos ital 4,5% 0,5l
- Somersby cider körtelélé alapú szénsavas, alkoholos ital 4,5% 0,5l
- Somersby cider almalé alapú szénsavas, alkoholos ital kék áfonya ízesítéssel 4,5% 0,5l
- Somersby cider almalé alapú szénsavas, alkoholos ital fekete szeder ízesítéssel 4,5% 0,5l
- Somersby cider 5+1 kiszerezésű almalé alapú szénsavas, alkoholos ital 4,5% 330 ml

SOMERSBY

4. A Játék időtartama

A Játék **2019. június 03.** 0 óra 00 perc 00 másodperckor indul és **2019. augusztus 18.** 23 óra 59 perc 59 másodpercig tart.

5. A Játék menete

Azok a Játékosok, akik a 2019. május 01. 0 óra 00 perc 00 másodperc és 2019. augusztus 18. 23 óra 59 perc 59 másodperc közötti időtartam alatt megvásároltak legalább 4 db, a 3. pontban felsorolt termékek közé tartozó 0,5l vagy 330 ml kiszerelésű Somersby terméket, vagy 1 db 5+1 pack Somersby terméket és a Játék időtartama alatt sikeresen regisztráltak a Weboldalon a 2.b.) pont szerint és feltöltötték a termék megvásárlását igazoló blokk vagy számla adatait a 2.c.) pont szerint, valamint a nyilatkozattétel céljára szolgáló mező bejelölésével elfogadták a Játékszabályzatot és a benne foglalt adatkezelési feltételeket, majd rákattintottak a kód beküldésére szolgáló gombra, vagyis sikeresen Pályáztak, indulnak a Játékban megnyerhető összesen 92 (kilencvenkettő) db nyereményért, melyből 1 db fődíj, 11 db heti nyeremény, 3 db havi nyeremény és 77 db napi nyeremény. Egy AP kód és a vásárlási bizonylat pontos dátumának (év/hónap/nap és óra/perc) sikeres feltöltése egy Pályázatnak minősül, amellyel egy nyeremény nyerhető.

A Játék időtartama alatt egy AP kód és a vásárlási bizonylat pontos dátuma (év/hónap/nap és óra/perc) kizárólag egy alkalommal tölthető fel. Érvénytelen kódfeltöltésnek minősül az egyszer már feltöltött AP kód és a vásárlási bizonylat pontos dátum adatainak (év/hónap/nap és óra/perc) ismételt feltöltése.

A Játékosnak a kódbeküldés során választania kell, hogy nyertes Pályázat esetén melyik nyereményt szeretné. Amennyiben a Játékos Pályázata Érvényes nyertes pályázatnak minősül és jogosult a nyereményre, automatikusan azt a nyereményt kapja meg, amit előzetesen kiválasztott. A nyeremények utólagos módosítására nincs lehetőség.

A Pályázatokban beküldött és a nyertesnek minősülő blokkokat vagy számlákat a Játékosoknak a Játék időtartama alatt, illetve a nyertesek/tartaléknyertesek értesítésére megadott időtartam végéig meg kell őrizniük, mivel a vásárlást igazoló blokk/számla bemutatása feltétele minden nyeremény átvételének.

A Játékosok a Játék időtartama alatt a Játék Weboldalán minden nap maximum 4 db promóciós kódot tölthetnek fel. Amennyiben egy Játékos az adott napon már 4 db promóciós kódot feltöltött, aznap már nem próbálkozhat, a következő alkalommal csak másnap jogosult további Pályázatok benyújtására.

A Játékban megnyerhető 77 db napi nyereményhez, 11 db heti nyereményhez, 3 db havi nyereményhez és az 1 db fődíjhoz a 6. pont szerint előre közjegyző előtt kisorsolt, másodperc pontossággal megadott, a Játék időtartama alatti, összesen 92 db különböző nyerő időpont kerül véletlenszerűen hozzárendelésre. Az adott nyeremény nyertese a nyerő időponttal azonos időpontban vagy az azt követő, hozzá legközelebb eső első időpontban beküldött Pályázat beküldője.

Egy Pályázattal egy Játékos csak egy nyereményt nyerhet. Abban az esetben tehát, ha két, egymást követő nyerő időpont esetén nem valósul meg egynél több sikeres Pályázatbeküldés, és így csak egy Pályázat felel meg a nyerő időpontokat követő első sikeres beküldés feltételének mindkét nyerő időpont esetében, a nyerő időpontokat követő első sikeres Pályázatot beküldő Játékos csak az első nyerő időponthoz tartozó nyereményre lesz jogosult, a második nyerő időpont esetében a következő sikeres Pályázat beküldője lesz a második nyerő időponthoz tartozó nyeremény nyertese.

A megnyerhető napi, heti és havi nyereményekből minden Játékos csak egy-egy darabot nyerhet, de a fődíjat az a Játékos is megnyerheti, aki a Játék időtartama során bármikor már nyert egy napi, heti, vagy havi nyereményt is.

SOMERSBY

A Lebonyolító a nyertes Játékoskal a kódbeküldést követő 5 munkanapon belül felveszi a kapcsolatot a regisztráció során megadott e-mail címen és/vagy telefonszámon keresztül és egyeztetni vele, illetve elkéri tőle a következő személyes adatait a nyertes beazonosítása és a nyeremény átadása érdekében, továbbá felhívja figyelmét arra, hogy a Pályázatként feltöltött, a vásárlást igazoló nyertes eredeti blokkot/számlát a kapcsolatfelvételt követő 5 munkanapon belül meg kell küldenie postai úton a Lebonyolító címére: UP Advertising Kft. (1036 Budapest, Bécsi út 49.), vagy a vásárlást igazoló nyertes eredeti blokkról/számláról készült, jól olvasható fényképet e-mailben meg kell küldenie a következő e-mail címre: info@somersby.hu

- teljes név
- születési dátum
- postacím
- telefonszám
- email cím

Amennyiben a nyertessel a kódbeküldést követő 5 munkanapon belül nem sikerül felvenni a kapcsolatot (nem reagál az e-mailes vagy telefonos megkeresésre), vagy legkésőbb a sikeres kapcsolatfelvételt követő 5 munkanapon belül nem küldi el a Lebonyolító részére a nyertes eredeti blokkot vagy számlát, illetve ezek jól olvasható fotóját, vagy a blokk nem felel meg a jelen Játékszabályzat szerinti érvényességi feltételeknek, vagy a nyertes Játékos a Játékszabályzatban foglalt egyéb oknál fogva nem jogosult a nyeremény átvételére, úgy helyét a 6. pont szerinti kisorsolás sorrendje szerint utána közvetlenül következő érvényes Pályázatot benyújtó tartaléknyertes veszi át. Ha pedig vele sem sikerül 5 munkanapon belül kapcsolatot létesíteni, vagy a fentiekben felsorolt bármelyik ok miatt nem jogosult a nyeremény átvételére, úgy helyét a kisorsolás sorrendje szerint utána közvetlenül következő, érvényes Pályázatot beküldő és sikeres kapcsolatfelvételt megvalósító és nyertesnek egyébként nem minősülő Játékos minősül az adott nyeremény nyertesének.

A vásárlást igazoló blokkon/számlán egyértelműen, a pénztárgép általi megnevezés alapján beazonosíthatónak kell lennie, hogy melyik tétel a Somersby termék. A termék azonosítására nem alkalmas blokk feltöltése (pl. gyűjtő1 megnevezés szerepel a blokkon terméknév helyett) érvénytelen Pályázatnak minősül és kizárásra kerül a Játékból.

Amennyiben a nyertes blokk vagy számla sérült vagy azonosító adatai egyéb okból nem olvashatók, illetve azon bármely utólagos javítás nyoma fedezhető fel, vagy a blokk a termék azonosítására nem alkalmas (pl. gyűjtő1 megnevezés szerepel a blokkon terméknév helyett) a Szervező jogosult a Játékost a Játékból kizárni. A Játékszabályzatban foglaltaknak meg nem felelő, illetve bármilyen módon hamisított vagy manipulált nyertes blokkok/számlák érvénytelenek és nem vehetnek részt a Játékban.

A nyertes blokk vagy számla postai feladásának igazolhatósága és a küldemény nyomon követhetősége érdekében a Szervező javasolja, hogy a nyertes azt tértivevényes ajánlott küldeményként adja postára az UP Advertising Kft. 1036 Budapest, Bécsi út 49. sz. alatti címére, és beküldés előtt készítsen fénymásolatot vagy fotót a beküldött vásárlási bizonylatról annak érdekében, hogy ha az bármely okból nem érkezne meg a Lebonyolítóhoz, úgy igazolni tudja, hogy azzal rendelkezett. A postai kézbesítés elmaradásából vagy hiányosságából eredő károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító nem tud felelősséget vállalni.

A Játék során már egy darab sikeres Pályázattal is van lehetőség nyerni. Több sikeres Pályázat benyújtásával több esély nyílik a nyeremények egyikének megnyerésére azzal, hogy egy Játékos csak 1 db napi, 1 db heti és 1 db havi nyereményt nyerhet meg a Játékban.

6. Nyeremények

A Játék során a következő nyereményekért játszanak a Játékosok:

- napi nyereményként naponta 1-1 (egy-egy), összesen 77 (hetvenhét) darab. Választható napi nyeremény: hűtőtáska, vagy vászontáska, vagy strandjáték-szett
- heti nyereményként hetente 1-1 (egy-egy), összesen 11 (tizennyeg) darab. Választható heti nyeremény:

SOMERSBY

JBL Go 2 Bluetooth hangszóró, vagy iUni Dare 50i sportkamera

- havi nyereményként havonta 1-1 (egy-egy), összesen 3 (három) darab. Választható havi nyeremény: pingpong asztal, vagy Neuzer California kerékpár, vagy Neuzer Twilight tandem kerékpár.
- 1 (egy) darab fődíj, amely egy 500.000 Ft (ötszáz-ezer Forint) értékű IBUSZ utalvány.

A fődíj utazási utalvány beváltható az IBUSZ Utazási Irodák Kft. Utazási Irodájában (IBUSZ Utazási Iroda, 1118 Budapest, Dayka Gábor utca 3.) legkésőbb 2019. 12. 31-ig, legfeljebb 500.000 Ft értékben.

A nyertes által kiválasztott, de az IBUSZ utalvány 500.000 Ft-os értékével nem fedezett szolgáltatások költségei a nyertest terhelik.

A fődíjként megnyerhető IBUSZ utalvány a következő szolgáltatásokra használható fel: külföldi üdülések, körutazások, síutak, belföldi üdülések, wellness hétvégék, városlátogatások, repülőjegy vásárlás, valamint színházi előadások, futballmeccsek, sportesemények jegyeinek megvásárlására.

A nyereményekre jogosító 92 db nyerő időpont kisorsolására a Játékot megelőzően került sor, gépi úton, véletlenszám-generáló számítógépes sorsoló programmal, a Lebonyolító irodájában, közjegyző jelenlétében.

A sorsolás időpontja és helyszíne: 2019. 05. 28. 15:00, UP Advertising Kft. (1036 Budapest, Bécsi út 49.).

A sorsolás nem nyilvános.

Napi nyeremények nyerő időpontjaihoz tartozó pályázati időszak: 2019. június 03. 00:00:00 és augusztus 18. 23:59:59 között, összesen 77 nap, összesen 77 db nyerő időpont.

Heti nyeremények nyerő időpontjaihoz tartozó pályázati időszak:

1. hét: 2019. 06. 03. 00:00:01 óra és 2019. 06. 09. 23:59:59 óra között, összesen 1 db nyerő időpont
2. hét: 2019. 06. 10. 00:00:01 óra és 2019. 06. 16. 23:59:59 óra között, összesen 1 db nyerő időpont
3. hét: 2019. 06. 17. 00:00:01 óra és 2019. 06. 23. 23:59:59 óra között, összesen 1 db nyerő időpont
4. hét: 2019. 06. 24. 00:00:01 óra és 2019. 06. 30. 23:59:59 óra között, összesen 1 db nyerő időpont
5. hét: 2019. 07. 01. 00:00:01 óra és 2019. 07. 07. 23:59:59 óra között, összesen 1 db nyerő időpont
6. hét: 2019. 07. 08. 00:00:01 óra és 2019. 07. 14. 23:59:59 óra között, összesen 1 db nyerő időpont
7. hét: 2019. 07. 15. 00:00:01 óra és 2019. 07. 21. 23:59:59 óra között, összesen 1 db nyerő időpont
8. hét: 2019. 07. 22. 00:00:01 óra és 2019. 07. 28. 23:59:59 óra között, összesen 1 db nyerő időpont
9. hét: 2019. 07. 29. 00:00:01 óra és 2019. 08. 04. 23:59:59 óra között, összesen 1 db nyerő időpont
10. hét: 2019. 08. 05. 00:00:01 óra és 2019. 08. 11. 23:59:59 óra között, összesen 1 db nyerő időpont
11. hét: 2019. 08. 12. 00:00:01 óra és 2019. 08. 18. 23:59:59 óra között, összesen 1 db nyerő időpont

Havi nyeremények nyerő időpontjaihoz tartozó pályázati időszak:

1. hónap: 2019. 06. 03. 00:00:01 óra és 2019. 06. 30. 23:59:59 óra között, összesen 1 db nyerő időpont
2. hónap: 2019. 07. 01. 00:00:01 óra és 2019. 07. 31. 23:59:59 óra között, összesen 1 db nyerő időpont
3. hónap: 2019. 08. 01. 00:00:01 óra és 2019. 08. 18. 23:59:59 óra között, összesen 1 db nyerő időpont

Fődíj nyerő időpontjához tartozó pályázati időszak: 2019. június 03. 00:00:00 és augusztus 18. 23:59:59 között, összesen 1 db nyerő időpont.

Egy Játékos a Játék időtartama alatt a napi, heti és havi nyereményekből csak egyet-egyét nyerhet, de a fődíjat az a sikeres Pályázatot benyújtó Játékos is megnyerheti, aki a Játékban már nyert más nyereményt (napi, heti, vagy havi nyereményt).

A Lebonyolító jogosult a beérkezett Pályázatok megvizsgálására, hogy azok megfelelnek-e a jelen Játékszabályzat feltételeinek. Az ezen feltételeknek meg nem felelő Pályázatok érvénytelenek, így azok a Játékban nem vehetnek részt.

SOMERSBY

A Pályázatok hiányosságáért, hibájáért, késedelméért sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

7. Nyertesek értesítése és nyeremények átvétele

A napi, heti és havi nyertesek neve legkésőbb a nyertes kód feltöltését követő 25. munkanapon hozzáférhető a Játék Weboldalán, amennyiben a nyereményre jogosultságát a Játékos a termék megvásárlását igazoló nyertes blokk/számla vagy annak fotója beküldésével a Játékszabályzat 5. pontjában meghatározott határidőn belül igazolja. A nyertes Játékosok listája (névsor) hozzáférhető a Lebonyolítónál is. A fődíj nyertes neve a Játék lezárását követően, legkésőbb 2019. 08. 30-ig hozzáférhető a Játék Weboldalán, amennyiben a nyereményre jogosultságát a Játékos a termék megvásárlását igazoló nyertes blokk/számla vagy annak fotója beküldésével a Játékszabályzat 5. pontjában meghatározott határidőn belül igazolja.

A nyertes nem jogosult a nyeremény átvételére, ha:

- a Lebonyolító megkeresésére (telefon vagy e-mail) 5 munkanapon belül nem válaszol;
- a Lebonyolítóval történt sikeres kapcsolatfelvételt követően nem tud a Pályázatként feltöltött és nyertesként kisorsolt, a Játékszabályzatban meghatározott érvényességi feltételeknek megfelelő eredeti blokkot/számlát vagy annak jól olvasható fotóját a Lebonyolítóhoz eljuttatni, vagy az 5. pontban megadott határidőn belül ezt nem teszi meg;
- a nyeremény átadását megelőzően visszavonja a személyes adatai kezeléséhez adott hozzájárulását;
- alapos okkal feltehető, hogy több és/vagy hamis adatokkal játszott, mellyel jogosulatlan előnyre próbált szert tenni;
- alapos okkal feltehető, hogy a Játék menetét/eredményét bármilyen módon befolyásolni próbálta;
- jelen Játékszabályzat bármely egyéb pontját megsérti.

A Lebonyolító a nyeremény átvételére jogosult nyerteseket – a nyerő blokk vagy számla illetve ezek jól olvasható fotójának beérkezésétől számított 5 munkanapon belül – e-mailben értesíti a nyeremények átvételének részleteiről (postázás vagy személyes átvétel).

A nyereményre jogosult nyertes Játékosok a nyeremény átvételére való jogosultságról történő értesítést követő 60 napon belül jogosultak és egyben kötelesek együttműködni a nyeremények átvételének érdekében. Ha ezen együttműködési kötelezettségének valamely nyertes Játékos nem tesz eleget, és ennek következményeként a nyeremény időben való átvétele megghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező és a Lebonyolító terhére nem róható fel. A Szervező és a Lebonyolító a nyeremények átvételének lehetőségét csak ezen a jogvesztő határidőn belül tudja biztosítani, ezt követően a nyeremény nem vehető át, a Játékos a nyereményre való jogosultságát elveszíti.

A nyeremény átvételének feltétele, hogy a nyertes vagy az általa a nyeremény igénybevételére feljogosított személy a nyeremény igénybevételekor igazolja a személyazonosságát személyi igazolványa és lakcímkártyája segítségével.

A Szervező a nyeremények tekintetében szavatosságot, garanciát nem vállal. A beküldött Pályázatok legkésőbb 2019. november 30-ig megőrzés alatt állnak, ez idő alatt van lehetősége a Játékosoknak az esetleges egyéb (nem a nyereményekkel kapcsolatos) reklamációik megtételére, ezt követően a Pályázatok elektronikusan megsemmisítésre kerülnek.

A nyeremények másra nem átruházhatók, kereskedelmi forgalomba nem hozhatók, semmilyen módon nem értékesíthetők tovább, illetve készpénzre nem válthatók. A nyereményekhez tartozó esetleges adófizetési kötelezettséget a Szervező vállalja, ugyanakkor a nyereménnyel kapcsolatos egyéb költségek (pl. a nyerő

SOMERSBY

blokk/számla postázási költsége, telefon- és internetköltségek, a fődíj nyereség utazással kapcsolatos, a jelen Játékszabályzatban nem részletezett egyéb költségek stb.) a nyertes Játékost terhelik.

A Szervező nem vállal felelősséget semmilyen vitás esetért azzal kapcsolatosan, hogy ki tekinthető a nyertesnek minősül blokk vagy számla jogos tulajdonosának, továbbá fenntartja a jogot, hogy visszatartsa a nyereség átadását mindaddig, amíg a felek az esetlegesen felmerülő vitás kérdéseket jogerősen és sikeresen le nem zárják.

8. Adatvédelem

A jelen Játékban történő részvétellel és regisztrációval kapcsolatos adatszolgáltatás önkéntes. Azok, akik a Játékban részt vesznek, tudomásul veszik, és kifejezetten hozzájárulnak ahhoz, hogy

a Szervező, mint adatkezelő, és a Lebonyolító, mint adatfeldolgozó a jelen Játékszabályzat 2.b.) és 5. pontja szerint megadott személyes adataikat a Játékkal összefüggésben, a nyereségek kézbesítéséig, illetve legkésőbb a 7. pontban megadott törlési időpontig – vagy a Játékos hozzájárulást visszavonó nyilatkozata kézhezvételéig – kapcsolattartás és adminisztráció céljából kezelje, illetve feldolgozza, illetve a nyereségek eljuttatása céljából az A-K Trans Kft. futárszolgálat (székhely: 6000 Kecskemét, Pelikán utca 22., cégjegyzékszám: 03-09-115789), valamint a IBUSZ Utazási Irodák Kft. Utazási Irodájában (IBUSZ Utazási Iroda, székhely: 1118 Budapest, Dayka Gábor utca 3., cégjegyzékszám: 01-09-266780) utazási iroda számára átadja;

- nyertesség esetén nevüket a Szervező és/vagy Lebonyolító minden további feltétel és ellenérték nélkül, kizárólag a Játékkal kapcsolatosan nyilvánosságra hozza;
- a Játék során a megadott e-mail címére a Játékkal kapcsolatos tájékoztatót kapjon;
- részvételükkel minden tekintetben, kifejezetten elfogadják a Játékszabályzat minden rendelkezését.

Amennyiben ahhoz a fődíj nyertesé külön nyilatkozat aláírásával hozzájárul, a fődíj átadásáról kép-, hang- és filmfelvétel készülhet, melynek akár teljes egésze, akár részletei a Carlsberg Hungary Kft., mint Szervező által későbbi reklámcélú felhasználásra kerülhetnek bármely területi-, idő-, felhasználási módbeli és alkalmabeli korlátozás, valamint külön díjazás nélkül.

A Szervező szavatolja, hogy az adatkezelés mindenben a hatályos jogszabályi rendelkezések megtartásával, különösen az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény rendelkezéseinek és a 2016/679/EKR számú európai általános adatkezelési rendeletnek (GDPR) megfelelően történik. Szervező bármikor lehetőséget biztosít a Játékosnak arra, hogy tájékoztatást kérjen személyes adatai kezeléséről, kérje azok törlését, zárolását vagy helyesbítését az info@somersby.hu e-mail címen. Ezen kívül a Játékost megilleti a személyes adatai kezelése elleni tiltakozás joga is. Amennyiben a tiltakozása alapján Szervező által meghozott döntéssel nem ért egyet, illetve az adatvédelemmel kapcsolatos egyéb panaszával a Játékos a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatósághoz (www.naih.hu) vagy az illetékes bírósághoz fordulhat.

Az adatok feldolgozását az UP Advertising Kft. végzi, mint a Szervező által megbízott adatfeldolgozó.

A Játékos tudomásul veszi, hogy a Játékból való kizáráshoz vezet, ha a Játék lebonyolításához szükséges adatok törlését a nyereség átadása előtt kérelmezi.

A Szervező részletes adatkezelési tájékoztatója, amelyet a Játékos a Játékban történő részvétellel kifejezetten elfogad, az alábbi linken érhető el:

[Adatkezelési Szabályzat](#)

SOMERSBY

9. Felelősségi szabályok

A Szervező, illetve a Lebonyolító kizárja felelősségét minden, a Weboldalt, a jatek.somersby.hu weboldalt illetve az ezeket működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások esetére. Tehát amennyiben ezeket a weboldalakt, illetve szervereket ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, nyertes/nem nyertes státuszukat stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező semminemű felelősséget nem vállal.

A Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mail címek létrehozását, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Játékból.

Bármilyen külső, nem a website részeként elérhető eszközzel történő beavatkozás a Játékosok regisztrációjába, a nyert/nem nyert üzenetek kiküldésébe stb. a Játékos azonnali kizárását eredményezi.

Ha a Játékos a Játék Weboldalának használata közben bezárja a böngészőablakot, vagy ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

A Szervező, illetve a Lebonyolító kizárja felelősségét a kapcsolódó weboldalak rajta kívül álló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap nem, vagy csak korlátozottan használható. Ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

A Játékos regisztrációjának valótlan adatok szolgáltatása, illetve a kapcsolódó weboldalakat vagy -szervereket ért külső, ún. SQL támadás folytán keletkezett rendszerhiba miatti elmaradásáért a Szervező semminemű felelősséget nem vállal.

A Weboldalt létrehozó és adminisztráló Szervező és Lebonyolító a rendelkezésükre álló eszközökkel biztosítja, hogy a Játék technikai szempontból biztonságosnak minősüljön. A Játék Weboldalához való csatlakozás, illetve a kapcsolódó oldalak használata során a nem megfelelő működése által bekövetkező károkért, az internetes hálózat esetleges üzemkimaradásából, az elérési út hibájából, bármely nem várt technikai hibából eredő adatvesztésért, vírusból, vagy más rosszindulatú okból eredő károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító nem felelős. A Játékosoknak minden esetben fel kell mérniük, hogy rendelkeznek-e a Játék Weboldalához történő csatlakozáshoz, a Játékban való részvételhez szükséges ismeretekkel, technikai követelményekkel és teljesítményekkel.

10. Egyéb szabályok

A Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játék feltételeit tartalmazó jelen Játékszabályzatot indokolás nélkül bármikor módosítsa, ide értve a Játék megszüntetését is. Az erre vonatkozó tájékoztatást a Szervező a Játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közzéteszi. Amennyiben a Szervező felfüggeszti vagy megszakítja a Játékot, egyetlen érdekelt fél sem – ideértve a Játékosokat – jogosult kártérítés igénylésére vagy a Játék folytatásának kérésére, a Szervező kizár mindenféle kártérítési, kártalanítási igényt ezzel kapcsolatban.

A Szervező a Játék keretein belül nem oszt szét a jelen Játékszabályzatban meghatározottakon túlmenően egyéb nyereményt.

SOMERSBY

A Játékkal, annak menetével és a nyereményekkel kapcsolatban felmerülő kérdéseket a Lebonyolító a következő elérhetőségen válaszolja meg:

- e-mail: info@somersby.hu
- postai cím: **UP Advertising Kft.** (székhelye: 1036 Budapest, Bécsi út 49.)

A jelen Játékszabályzat elérhető a <https://jatek.somersby.hu> weboldalon, a Játékkal kapcsolatban pedig tájékoztatás kérhető e-mailen keresztül is, az info@somersby.hu elérhetőségen, munkanapokon 09:00 és 18:00 óra között.

Budapest, 2019. június 03.

Carlsberg Hungary Kft.
Szervező